

ישיבת צוות – שבוע 1

פרטי מימוש:

- ה- Class Board יחזיק את Class Player. כל player יחזיק את המיקום שלו והלוח יעשה את האריטמטיקה של תזוזה.
- קלף צריך לדעת לעשות פעולות על שחקנים.
- צריכה להיות חשיבות למיקום של שחקנים (linked list).
- תאי הלוח צריכים להעביר את ההוראה שרשומה עליהם ללוח (ל- class Board).
- בתוך class Cell צריך להיות Cell generator בצורת switch.
- ה- Board צריך לדעת אם עברת ב"התחלה".
- בתוך class Player צריך להיות boolean movable מסוגים שונים (אם קיבלו 1 או 7 וכו'...) ובתוך class Player צריך פרוצדורה isMovable.
- ה- manager צריך לזהות נצחון.
- מימוש החלפת מקומות – ע"י setMoney, getMoney וכו'.

אחריות:

- קלפים: אורי ולירם. 10 בשלב ראשון.
- תאים בלוח: לירון ונועה.
- שחקן, לוגיקה של לוח ומשחק: ליאור ודודי.
- מוראל: עופר (חובר לאחת הקבוצות).

ראש צוות לשבוע 2: דודי.